

## **PERANCANGAN GAME `WANA LESTARI` UNTUK MENGENALKAN PENTINGNYA HUTAN HUJAN TROPIS BAGI ANAK USIA 7-12 TAHUN**

**FAJAR UTOMO**

(Pembimbing : AGUS SETIAWAN, M. Sn, Dimas Irawan Ihya' Ulumuddin, S.Sn, M.Kom)

*Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian*

*Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201301688@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Indonesia adalah negara yang terkenal dengan keanekaragaman hayati karena mempunyai hutan yang sangat luas. Namun sayangnya kerusakan hutan di tanah air cukup memprihatinkan. Kurangnya kesadaran masyarakat tentang pentingnya hutan yang merupakan salah satu sumber kehidupan merupakan sebuah masalah yang serius. Sosialisasi dan penyuluhan pun telah dilakukan oleh berbagai kalangan baik pemerintah maupun LSM namun masih belum membuahkan hasil yang signifikan. Oleh karena itu media baru sangat dibutuhkan dalam pemecahan masalah tersebut. Salah satunya dengan menyasar pada anak-anak usia 7-12 tahun melalui media game karena anak-anak adalah generasi paling potensial dalam upaya pelestarian hutan. Data diperoleh melalui wawancara dengan Perum Perhutani Jawa Tengah dan guru di sekolah, observasi, dan dokumentasi mengenai isu terkait dari acara televisi. Data-data tersebut kemudian diolah menggunakan metode 5W+1H, kemudian dijadikan pertimbangan dalam pembuatan konten game "Wana Lestari" dengan cara yang menyenangkan. Dengan menggunakan media game anak-anak dapat teredukasi dan mengenal tentang pentingnya hutan serta mengaplikasikannya dalam kehidupan sehari-hari untuk memulai budaya ramah terhadap lingkungan hidup.

Kata Kunci : Santai, Game edukasi, Hutan, Hutan hujan tropis

## **DESIGNING `WANA LESTARI` GAME TO INTRODUCE HOW IMPORTANT TROPICAL RAINFOREST FOR 7-12 YEARS OLD CHILDREN**

**FAJAR UTOMO**

(Lecturer : AGUS SETIAWAN, M. Sn, Dimas Irawan Ihya' Ulumuddin, S.Sn, M.Kom)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of  
Computer Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201301688@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Indonesia is a country famous for its biodiversity because it has vast forests. Unfortunately, deforestation in the country is quite apprehensive. Little public awareness about how important forests as one of the sources of life is a serious problem. Socialization and counseling have been done by many people both in government and non-governmental organization, but the result is not significant. Therefore, new media is needed in solving the problem. One of them by targeting children aged 7-12 years old through the media game because children are the most potential generation in forest conservation efforts. Data were obtained through interviews with Perum Perhutani Central Java and elementary school teacher, observation, and documentation on related issues from television shows. The variables then processed using 5W + 1H method, then taken into consideration in the making of game content "Wana Lestari" in a fun way. By using children's games media can be educated and know about the importance of the forest and apply it in everyday life to start a culture friendly to the environment.

**Keyword** : Casual, Educational Game, Forest, Tropical rainforest